SAMAEL AUN WEOR

INIŢIEREA

• INIŢIEREA •

Iniţierea este viaţa însăşi. Dacă vrei Iniţierea, poţi să o înscrii pe un Baston. Cel care are înţelegere să înţeleagă, căci aici este Înţelepciunea. Iniţierea nu poate fi cumpărată, nici vândută. Să evităm acele şcoli care dau Iniţieri prin corespondenţă. Să-i evităm pe toţi cei care vând Iniţieri. Iniţierea este un lucru foarte intim al sufletului. Eul nu primeşte Iniţieri. Cei care spun: „Am atâta Iniţiere", „Am atâtea sau atâtea grade", aceia sunt mincinoşi şi farsori, căci Eul, nu primeşte nici Iniţieri, nici Grade.

Există nouă Iniţieri ale Misterelor Minore şi cinci Iniţieri importante ale Misterelor Majore. Sufletul primeşte Iniţierile. Este ceva extrem de intim şi personal, ceva despre care nu se vorbeşte; **nu trebuie să povestim nimănui.**

Toate Iniţierile şi Gradele pe care le conferă multe Şcoli ale Lumii Fizice nu au în realitate nici o valoare in Lumile Superioare. Maeştrii Lojei Albe nu recunosc ca Iniţieri adevărate decât pe cele Legitime ale Sufletului. **Este ceva în întregime interior.**

Discipolul poate să se ridice prin cele nouă Arcade, să treacă peste cele nouă Iniţieri ale Misterelor Minore fără să fi lucrat cu Arcanul A.Z.F. (Magia Sexuală). Cu toate acestea, este imposibil de intrat in Misterele Majore fără Magia Sexuală. (Acesta este Arcanul A.Z.F.).

În Egipt, oricine atingea cea de-a Nouă Sferă, primea în mod inevitabil, prin viu grai, secretul teribil al Marelui Arcan (Arcanul cel mai puternic, Arcanul A.Z.F.).

□ PAZNICUL PRAGULUI. □

Prima încercare cu care se confruntă candidatul este Încercarea Paznicului Pragului; aceasta este reflectarea Eului, Miezul său Adânc. Numeroşi sunt cei care eşuează la această teribilă încercare. Neofitul trebuie să-şi invoce Gardianul Pragului în Lumile Interne. Un Înfricoşător Uragan Electric precede formidabila apariţie.

Larva Pragului este înarmată cu o teribilă putere hipnotică. Acest monstru are într-adevăr întreaga urâţenie oribilă a propriilor noastre păcate. Este oglinda vie a propriilor noastre mârşăvii. Lupta este înspăimântătoare, faţă-n faţă, corp la corp.

Dacă Paznicul triumfă asupra candidatului, acesta rămâne sclavul oribilului monstru. Dacă candidatul iese victorios, monstrul Pragului fuge, terorizat. Atunci un sunet metalic face să tresară Universul şi candidatul este primit in Salonul Copiilor. **Aceasta ne aminteşte fraza Hierofantului Isus, Cristosul: „Atâta timp cât nu veţi fi ca şi copiii, nu veţi putea intra în Împărăţia Cerurilor”.**

În Salonul Copiilor, candidatul este sărbătorit de Sfinţii Maeştri. Bucuria lor este imensă, căci o fiinţă omenească a intrat pe Cărarea Iniţierii. Întregul Colegiu de Iniţiaţi (Copiii) îl felicită pe candidat. Acesta a învins Primul Paznic. **Această încercare este trecută în Lumea Astrală.**

□ AL DOILEA PAZNIC. □

Paznicul Pragului are un al doilea aspect: aspectul Mental. Noi trebuie să ştim că Mintea omului nu este încă umană. Ea se află la Nivel Animal. Pe Plan Mental, fiecare are fizionomia animală care-i corespunde, după caracterul său.

Cel Viclean, este în lumea mentală, o veritabilă Vulpe. Cel pasional apare sub forma unui câine sau a unui ţap, etc., etc.

Întâlnirea cu al Doilea Paznic în planul Mentalului este şi mai înfricoşătoare decât în planul astral. Al Doilea Paznic este, de fapt, marele Paznic al Pragului Mondial. Lupta împotriva celui de-al Doilea Paznic este mai Oribilă, dincolo de orice exprimare. Candidatul trebuie să-l cheme pe-al Doilea Paznic în Planul Mental. Acesta vine, precedat de-o Înfricoşătoare Furtună Electrică. Dacă candidatul iese victorios, este primit cu căldură în Salonul Copiilor din Planul Mental. Dacă nu reuşeşte, rămâne sclavul oribilului Monstru. Această Larvă personifică toate delictele mentale.

□ AL TREILEA PAZNIC. □

Întâlnirea cu cel de-al Treilea Paznic se face în Lumea Voinţei. Demonul Relei Voinţe este cel mai teribil din cei Trei. Oamenii îşi fac Voinţa Personală; Maeştrii Lojei Albe realizează doar Voinţa Tatălui, pe Pământ ca în Cer. Când Candidatul iese victorios, cu ocazia celei de-a treia Probe, este din nou sărbătorit în Salonul Copiilor. Muzica este inefabilă... Sărbătoarea... solemnă.

□ SALONUL DE FOC. □

Apoi, când Candidatul a obţinut cele trei probe fundamentale ale Paznicului Imensului Spaţiu, el trebuie să intre în Salonul de Foc. Acolo, flăcările îi purifică vehiculele interne.

• PROBELE FOCULUI, AERULUI, APEI ŞI PĂMÂNTULUI •

În vechiul Egipt, Faraonii celor patru probe trebuiau înfruntaţi curajos în lumea fizică. Astăzi, Candidatul trebuie să treacă cele patru probe ale elementelor în Lumile Suprasensibile.

□ PROBA FOCULUI. □

Această probă trebuie să dovedească seninătatea şi blândeţea Candidatului. Inevitabil, cei irascibili şi colerici nu reuşesc în această probă. Candidatul se vede persecutat, insultat, înjurat, etc. Numeroşi sunt cei care reacţionează violent şi se reîntorc la corpul fizic, eşuând total. Învingătorii sunt primiţi în Salonul Copiilor, în acordurile solemne ale unei muzici delicioase, Muzica Sferelor. Flăcările îi înspăimântă pe cei slabi.

□ PROBA AERULUI. □

Cei care sunt disperaţi din cauza pierderii cuiva sau a ceva; cei cărora le e frică de Sărăcie; cei care Nu Sunt Pregătiţi să Piardă ceea ce au mai scump, toţi aceştia nu reuşesc la proba Aerului. Candidatul este împins într-o prăpastie. Cel care e slab, strigă şi revine la corpul său fizic, terifiat. Învingătorii sunt primiţi în Salonul Copiilor, sunt sărbătoriţi şi li se dau cadouri.

□ PROBA APEI. □

Marea Probă a Apei este cu adevărat teribilă. Candidatul este aruncat în ocean şi el crede că se va îneca. Cei care nu se ştiu adapta la multiplele condiţii sociale ale vieţii, cei care nu ştiu să trăiască printre săraci, cei care după ce au naufragiat în oceanul vieţii, renunţă la luptă şi preferă să moară, aceştia eşuează în mod fatal la proba Apei. Învingătorii sunt primiţi în Salonul Copiilor, unde se fac pentru ei serbări cosmice.

◻ PROBA PĂMÂNTULUI. ◻

Trebuie să învăţăm să tragem folos de pe urma celor mai rele adversităţi. Căci cele mai rele nenorociri ne oferă cele mai bune oportunităţi. Trebuie să învăţăm să surâdem în faţa adversităţii. Asta-i Legea. Cei care sucombă de durere în faţa adversităţii existenţei nu pot trece victorioşi peste proba pământului.

În Lumile Superioare, Candidatul se vede între doi Munţi enormi care se apropie în mod periculos unul de altul. Dacă Solicitantul strigă de oroare, el se reîntoarce la corpul său fizic, eşuând. Dacă rămâne senin, el iese victorios şi este primit in Salonul Copiilor cu o mare serbare şi o imensă bucurie.

• INIŢIERILE MISTERELOR MINORE. •

Atunci când Candidatul a fost victorios în toate probele de intrare pe Drum, el are dreptul să intre în Misterele Minore. Fiecare dintre cele nouă Iniţieri ale Misterelor Minore este primită în conştiinţa inimă. Dacă studentul are o memorie bună, el va putea duce la creierul fizic amintirea acestor Iniţieri. Când memoria neofitului nu este bună, bietul candidat ignoră, în Lumea Fizică, tot ceea ce învaţă şi primeşte in Lumile Superioare. Cei ce nu vor să ignore în Fizic nimic din ce li se întâmplă pe drumul Iniţierii vor trebui să-şi dezvolte memoria.

Este important pentru Candidat să-şi dezvolte cât mai repede memoria. Este urgent ca acesta să înveţe să iasă în mod conştient în corpul astral. Este indispensabil ca Solicitantul să-şi Trezească Conştiinţa.

Cele Nouă Iniţieri ale Misterelor Minore constituie Drumul Probatoriu. Cele Nouă Iniţieri ale Misterelor Minore sunt pentru Discipolii pe care trebuie să-i punem la probă. Discipolii căsătoriţi care practică Arcanul A.Z.F. trec foarte rapid peste cele Nouă Iniţieri Elementare. Când Discipolul este Celibatar şi absolut Cast, el trece cele Nouă Iniţieri, însă mai încet. Fornicatorii nu Pot Primi Nici o Iniţiere.

• INIŢIERILE MISTERELOR MAJORE. •

Există Cinci Mari Iniţieri ale Misterelor Majore. Există Şapte Şerpi. Două grupe de trei, cu Încoronarea Sublimă a celei de-a Şaptea Limbi de Foc care ne uneşte cu Unul, cu Legea, cu Tatăl. Trebuie să înălţăm Septenara Scară de Foc. Prima Iniţiere este în legătură cu Primul Şarpe; a Doua Iniţiere, cu al Doilea Şarpe; a Treia Iniţiere, cu al Treilea Şarpe; a Patra Iniţiere, cu al Patrulea Şarpe; a Cincea Iniţiere, cu al Cincilea Şarpe. Al Şaselea şi al Şaptelea Şarpe corespund lui Buddhi sau Sufletul-Conştiinţă şi lui Atman, Intimul fiinţei umane.

◻ PRIMA INIŢIERE A MISTERELOR MAJORE ◻

Primul Şarpe corespunde corpului fizic. Trebuie înălţat Primul Şarpe prin Canalul Medular al corpului fizic. Când Şarpele atinge câmpul Magnetic al Rădăcinii Nasului, Candidatul termină Prima Iniţiere a Misterelor Majore. Sufletul şi Spiritul neofitului aleargă în faţa Marii Loje Albe, fără corpurile de păcat şi în absenţa totală a Eului. Ele se contemplă, se iubesc şi fuzionează ca două flăcări care, unindu-se nu mai formează decât o singură flacără.

Astfel se naşte Hermafroditul Divin. Acesta primeşte un tron pentru a comanda şi un Templu pentru a oficia. Trebuie să ne transformăm în Regi şi Preoţi ai Naturii, conform Ordinului lui Melkisedek. Cel care primeşte Prima Iniţiere a Misterelor Majore, primeşte sabia de Foc care-i dă putere să comande celor patru elemente ale Naturii. Este necesară practicarea intensă a Magiei Sexuale pentru a ridica Şarpele pe nuia, cum a făcut Moise în deşert. Dragostea este baza şi fundamentul Iniţierii. Trebuie să ştii să iubeşti. Lupta pentru ascensiunea Şarpelui este foarte dură. Şarpele trebuie să urce încet, Treaptă cu Treaptă, de-a lungul celor treizeci şi trei de vertebre, de-a lungul a treizeci şi trei de trepte. La fiecare vertebră tenebroşii ne atacă în mod feroce.

Kundalini urcă foarte încet, conform meritelor Inimii. Trebuie să terminăm cu toate păcatele noastre. Trebuie să păşim de urgenţă pe drumul celei mai absolute Sfinţenii. Este indispensabilă practicarea Magiei Sexuale fără dorinţă animalică. Trebuie să omorâm nu numai dorinţa, ci chiar şi umbra dorinţei. Trebuie să fim ca lămâia. Actul sexual trebuie transformat într-o veritabilă ceremonie Religioasă. Gelozia trebuie eliminată; să ştiţi că gelozia pasională face să dispară Pacea Căminului.

◻ A DOUA INIŢIERE A MISTERELOR MAJORE: ◻

Al Doilea Şarpe urcă cu preţul unor mari eforturi prin Canalul Medular al corpului eteric. Când al Doilea Şarpe ajunge la câmpul Magnetic de la Rădăcina Nasului, Iniţiatul intră în Templu pentru a primi a Doua Iniţiere a Misterelor Majore. Este bine de precizat că Personalitatea Umană nu intră în Templu. Ea rămâne la uşă, pentru a-şi rezolva treburile cu Seniorii Karmei.

În interiorul Templului, Intimul se crucifică cu corpul său eteric, adică Intimul îmbracă corpul eteric pentru răstignire. În acest fel este Cristificat corpul eteric. În cursul celei de a Doua Iniţieri se naşte Soma Puchicon, Haina de Nuntă a Sufletului, Corpul de Aur. Acest vehicul este format din două eteruri superioare. Corpul eteric are patru eteruri, două superioare şi două inferioare. Cu Costumul de Nuntă al Sufletului noi putem pătrunde în toate departamentele Împărăţiei. Această Iniţiere este foarte dificilă. Sufletul este încercat în mod dur. Dacă iese victorios, atunci Soarele Miezului Nopţii străluceşte şi face să coboare Steaua cu cinci colţuri cu ochiul său central. Această stea se pune pe capul Neofitului pentru a marca că este Primit. Rezultatul victoriei este Iniţierea.

◻ A TREIA INIŢIERE A MISTERELOR MAJORE. ◻

Al Treilea Şarpe urcă prin Canalul Medular al Spectrului Astral. El trebuie să ajungă la câmpul Magnetic al Rădăcinii Nasului apoi, de acolo, să coboare până la inimă prin drumul secret, de-a lungul căruia se află şapte camere Sfinte. Când al Treilea Şarpe ajunge la Inimă, se naşte un copil foarte frumos, Astral Cristosul. Rezultatul este Iniţierea. Neofitul trebuie să treacă, în corp Astral, prin toată drama Pasiunii lui Cristos. El trebuie să fie răstignit, să moară şi să fie îngropat, trebuie să învie şi, de asemenea, să coboare în abis şi să rămână acolo patruzeci de zile înainte de Înălţarea sa.

Ceremonia supremă a celei de-a Treia Iniţieri este primirea Astral-Cristosului. Pe altar apare Sanat Kummara şi Bătranul Zilelor, pentru a ne conferi Iniţierea. Oricine ajunge la a Treia Iniţiere a Misterelor Majore primeşte Spiritul Sfânt. Trebuie să ştii să-ţi iubeşti Soţia pentru a ajunge la această Iniţiere. Uniunea Sexuală trebuie impregnată cu o imensă dragoste. Falusul trebuie să pătrundă foarte blând în Vulvă pentru a nu maltrata organele Femeii. Fiecare sărut, fiecare cuvânt, fiecare mângâiere trebuie să fie libere de orice dorinţă. Dorinţa animalică este un obstacol extrem de grav pentru Iniţiere.

O mulţime de persoane puritane, citind aceste rânduri, ne vor califica drept imorali. Totuşi, aceşti oameni nu se scandalizează de bordeluri şi prostituate. Ei ne insultă dar sunt incapabili să se avânte spre cartierele în care locuiesc prostituatele pentru a le predica Vorba Bună. Ei ne detestă, dar nu sunt în stare să-şi deteste propriile lor păcate. Ei ne condamnă pentru că noi învăţăm Religia Sexelor, dar ei nu sunt capabili să condamne propria lor fornicare. Aşa este Omenirea.

◻ A PATRA INIŢIERE A MISTERELOR MAJORE. ◻

Când al Patrulea Şarpe şi-a terminat ascensiunea de-a lungul Canalului Medular al Spectrului Mental, atunci vine a Patra Iniţiere a Misterelor Majore. Al Patrulea Şarpe ajunge până la spaţiul dintre sprâncene, pentru a coborî apoi până la Inimă.

În lumea Minţii, Sanat Kummara oferă mereu un bun sosit Candidatului, spunându-i: „Tu te-ai eliberat de cele patru corpuri de Păcat. Tu eşti un Buddha. Tu ai pătruns în Lumea Zeilor. Tu eşti un Buddha. Oricine se eliberează de cele patru corpuri de Păcat este un Buddha. Tu eşti un Buddha. Tu eşti un Buddha". Sărbătoarea Cosmică a acestei Iniţieri este Grandioasă. Întreaga Lume, întregul Univers, tresare de bucurie, spunând: „Un nou Buddha s-a născut". Divina Mamă Kundalini îşi prezintă fiul la templu, spunând: „Acesta este fiul meu mult iubit. Acesta este un nou Buddha. El este un nou Buddha. El este un nou Buddha".

Sfintele Femei îl felicită pe Candidat dându-i un Sărut Sacru. Sărbătoarea este extrem de Divină. Marii Maeştri ai Minţii extrag din Spectrul Mental pe Frumosul Copil al Mental-Cristosului.

Acesta se Naşte în cursul celei de a Patra Iniţieri a Misterelor Majore. Oricine primeşte a Patra Iniţiere, ajunge în Nirvana. Nirvana este lumea Sfinţilor Zei.

Cel care ajunge la a Patra Iniţiere, primeşte Globul Imperatorului Minţii. Deasupra acestui glob străluceşte o Cruce. Mintea trebuie crucificată şi stigmatizată cu ocazia Iniţierii. În Lumea Minţii străluceşte cu măreţie Focul Universal. Fiecare din cele Treizeci şi Trei de Camere ale Minţii ne învaţă teribile adevăruri.

□ A CINCEA INIŢIERE A MISTERELOR MAJORE. □

Al Cincelea Şarpe urcă prin Canalul Medular al acestui Embrion al Sufletului pe care l-am încarnat. Al Cincelea Şarpe trebuie să ajungă la spaţiul dintre sprâncene, apoi să coboare până la Inimă. Cu ocazia celei de-a Cincea Mari Iniţieri se naşte corpul Voinţei Conştiente. Oricine se naşte în Lumea Voinţei Conştiente îşi incarnează Sufletul în mod inevitabil. Oricine îşi Încarnează Sufletul se transformă într-un Om Veritabil, dotat cu Suflet. Fiecare Om Veritabil Nemuritor şi Complet este un Veritabil Maestru. Nimeni nu are dreptul ca înaintea celei de a Cincea Iniţieri a Misterelor Majore să poarte titlul de Maestru.

În momentul celei de a Cincea Iniţieri, noi învăţăm să facem Voinţa Tatălui. Trebuie să învăţăm să-l Ascultăm pe Tatăl. Aceasta este Legea. La a Cincea Iniţiere trebuie să ne decidem pentru unul sau altul din cele două drumuri: sau să rămânem în Nirvana pentru a ne bucura acolo de Fericirea infinită a spaţiului sacru care nu are limite, participând la viaţa Zeilor Inefabili, sau să renunţăm la această imensă fericire şi să continuăm să trăim în această vale a plângerii pentru a ajuta biata omenire suferindă. Acest al Doilea Drum este cel al Datoriei Lungi şi Amare. Oricine renunţă la Nirvana din dragoste pentru omenire, după ce a câştigat şi a pierdut Nirvana din dragoste pentru omenire, va putea mai târziu să merite Iniţierea Venustă. Oricine primeşte Iniţierea Venustă, Încarnează Cristosul intern. Există în Nirvana milioane de Buddha care nu l-au Încarnat pe Cristos. Mai bine renunţăm la Nirvana din dragoste pentru omenire pentru a avea astfel fericirea de a-l Încarna pe Cristos. Omul-Cristos pătrunde în lumile fericirii Supranirvanice şi, mai târziu, în Absolut.